**2 СИСТЕМНОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ**

Изучив теоретические аспекты разрабатываемого средства и выработав список требований необходимых для разработки, разбиваем программу на функциональные блоки (модули).

В разрабатываемом приложении можно выделить следующие блоки:

* блок пользовательского интерфейса;
* блок детектирования;
* блок классификации;
* блок базы данных.

Структурная схема, иллюстрирующая перечисленные блоки и связи между ними приведена на чертеже ГУИР.400201.067 C1.

Каждый модуль выполняет свою задачу. Чтобы система работала, каждый модуль взаимодействует с другими модулями путем обмена данными, используя различные форматы.

Рассмотрим функциональные блоки приложения.

*Блок пользовательского интерфейса* представляет собой совокупность средств, при помощи которых пользователь взаимодействует с приложением. Для построения интерфейса используется технология Windows Forms - интерфейс программирования приложений, отвечающий за графический интерфейс пользователя и являющийся частью Microsoft .NET Framework. Он отвечает за представление данных, получение и обработку ввода пользователя. Windows Forms представляет собой событийно-ориентированное приложение, поддерживаемое Microsoft .NET Framework. В отличие от пакетных программ, большая часть времени тратится на ожидание от пользователя каких-либо действий, например, ввод текста в текстовое поле или клика мышкой по кнопке.

*Блок детектирования*

*Блок классификации*

*Блок базы данных* представляет из себя